

# Kontakten

MENIGHETSBLAD FOR BEKKELAGET OG ORMØY MENIGHET

NR 1 - 2021 - 82. ÅRG.



## Barnehagen i menigheten fordyper seg i samisk kultur

- Fra prost til stiftsdirektør
  - Et annerledes konfirmantår
  - Jan Erik Thoresen - en ekte Kampen-gutt
  - Bekkelaget kirkegård åpnes igjen
-

# Samisk kultur i fokus i barnehagen

Tekst: Heidi Moreno Foto: Bekkelaget kirkes barnehage



Er det et reinsdyr de har laget?

På avdeling Regnbuen i Bekkelaget kirkes barnehage har vi den siste tiden fordypet oss i tema om samer og samisk kultur. Vi avsluttet tema med feiring av Samefolkets dag sist fredag. Da tente vi bål på turplassen vår i Brannfjellskogen, stekte reinskav i bålpannen vår og laget fínnbiff med poteter, grønnsaker og viltsaus. Barna setter stor pris på å samles rundt bålet mens de gode luktene sprer seg og skaper stor matglede. På turplassen har vi også snekret vårt eget reinsdyr og forsøkt å fange det med lasso. Noen barn levde seg så inn i opplevelsen at de trodde vi skulle ut på reinsdyrjakt på ordentlig.

I denne perioden har vi hørt samiske eventyr. Vi både forteller og dramatiserer. Når vi forteller legenden om hvorfor noen er villrein mens andre er tamrein er det barna selv som er reinsdyrene. Dermed lever de seg inn i den dramatiske fortellingen, der villreinen rømte til fjells fordi de

ble så dårlig behandlet av eieren sin.

I barnehagen har vi satt opp lavvo. Vi har tatt med vår musikkspiller med discolys inn i lavvoen, og dermed stråler nordlyset i telttaket mens vi forteller eventyr og finner fakta om det samiske folket. Vi har laget samisk flagg, vevet med samiske farger og laget eget memoryspill med samiske detaljer.

I år er satsningsområdet i barnehagen «Mangfold og gjensidig respekt». Hele barnehageåret blir preget av dette arbeidet der vi fordyper oss i ulike tema fra den amerikanske urbefolkning til ulike folk og språk til dette tema om samene. Det er fint å se hvordan slike prosjektarbeid fenger barnegruppa.



I ring rundt bålpannen.



Her males det, bl.a. det samiske flagg.